

Nutzungsbedingungen

Diese Bestimmungen gelten für die Nutzung der angebotenen Affiliate-Webprojekte

Dem Käufer wird ein zeitlich uneingeschränktes Nutzungsrecht (Lizenz) der Software auf einem Server unter einer Domain eingeräumt. Für jede weitere Domain benötigt der Lizenznehmer eine zusätzliche Einzelplatzlizenz (Preis: 50 % vom Produktpreis). Die Software darf nur vom Lizenzinhaber selbst genutzt werden. Der Lizenznehmer muss Inhaber der Domain bzw. bei Free-Domains Inhaber der Präsenz sein, auf der die Software eingesetzt wird. Das erworbene Skript darf weder zur Erstellung weiterer Skripte noch zum kommerziellen Verkauf verwendet werden.

Urheberrecht:

Das Urheber- und Eigentumsrecht liegt allein bei ML-Webprojekte.de. Der Lizenznehmer erhält ein zeitlich uneingeschränktes Nutzungsrecht an das erworbene Objekt. Eine Vervielfältigung und Verbreitung im Internet ist nicht gestattet.

Gegen eine Gebühr von 79 Euro darf der Copyright-Vermerk unterhalb des Footers entfernt werden. Hierüber ist ML-Webprojekte.de zu informieren und die Gebühr zu entrichten. Andernfalls ist der Urhebervermerk/Copyright-Vermerk anzuerkennen und dem Lizenznehmer nicht gestattet, diesen zu verändern oder zu entfernen. Zuwiderhandlungen werden ohne vorherige Ankündigung kostenpflichtig abgemahnt und ggf. das Lizenzrecht entzogen.

Weiterverkauf:

Das Nutzungsrecht an das erworbene Skript darf einmalig mit Domain an Dritte übertragen werden. Hierzu ist die ausdrückliche Zustimmung durch ML-Webprojekte.de erforderlich. Der bisherige Lizenznehmer verliert dadurch seine eigenen Lizenzrechte und verpflichtet sich, sämtliche Nutzungsrechte an den neuen Besitzer abzutreten.

Voraussetzung: Der neue Besitzer muss sich bei ML-Webprojekte.de registrieren lassen, wobei der bisherige Besitzer sämtliche Kopien nach der Weitergabe vernichten muss.

Nutzungsvorbehalt

Die Übertragung des Nutzungsrechts steht unter dem Vorbehalt der vollständigen Bezahlung.

Haftungsfreistellung

Der Lizenzgeber übernimmt keinerlei Haftung für Schäden oder Fehler am Skript, die sich durch Eingriffe oder Veränderungen durch den Lizenznehmer oder dessen Beauftragten an dem Skript ergeben. Ebenso ist eine Haftung gegenüber Rechte Dritter ausgeschlossen, die sich durch inhaltliche Veränderungen an dem Skript ergeben.

Schlussbestimmungen:

Bei einem Verstoß gegen diese Nutzungsbedingungen kann durch ML-Webprojekte.de oder dessen

Beauftragten das erworbene Nutzungsrecht jederzeit zurückgezogen und für nichtig erklärt werden. Ein Schadenersatzanspruch wird ggf. geltend gemacht. Gerichtsstand bei aller sich ergebenden Streitigkeiten ist der Firmensitz bzw. Wohnort des Lizenzgebers.

Ergibt sich infolge eines Angebotes bzw. Verkaufes des Lizenzgegenstandes eine Haftung des Lizenznehmers gegenüber Dritten, so verpflichtet sich der Lizenznehmer, den Lizenzgeber davon freizustellen.

Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland.

Erfüllungsort für sämtliche Ansprüche ist der Sitz von ML-Webprojekte.de.